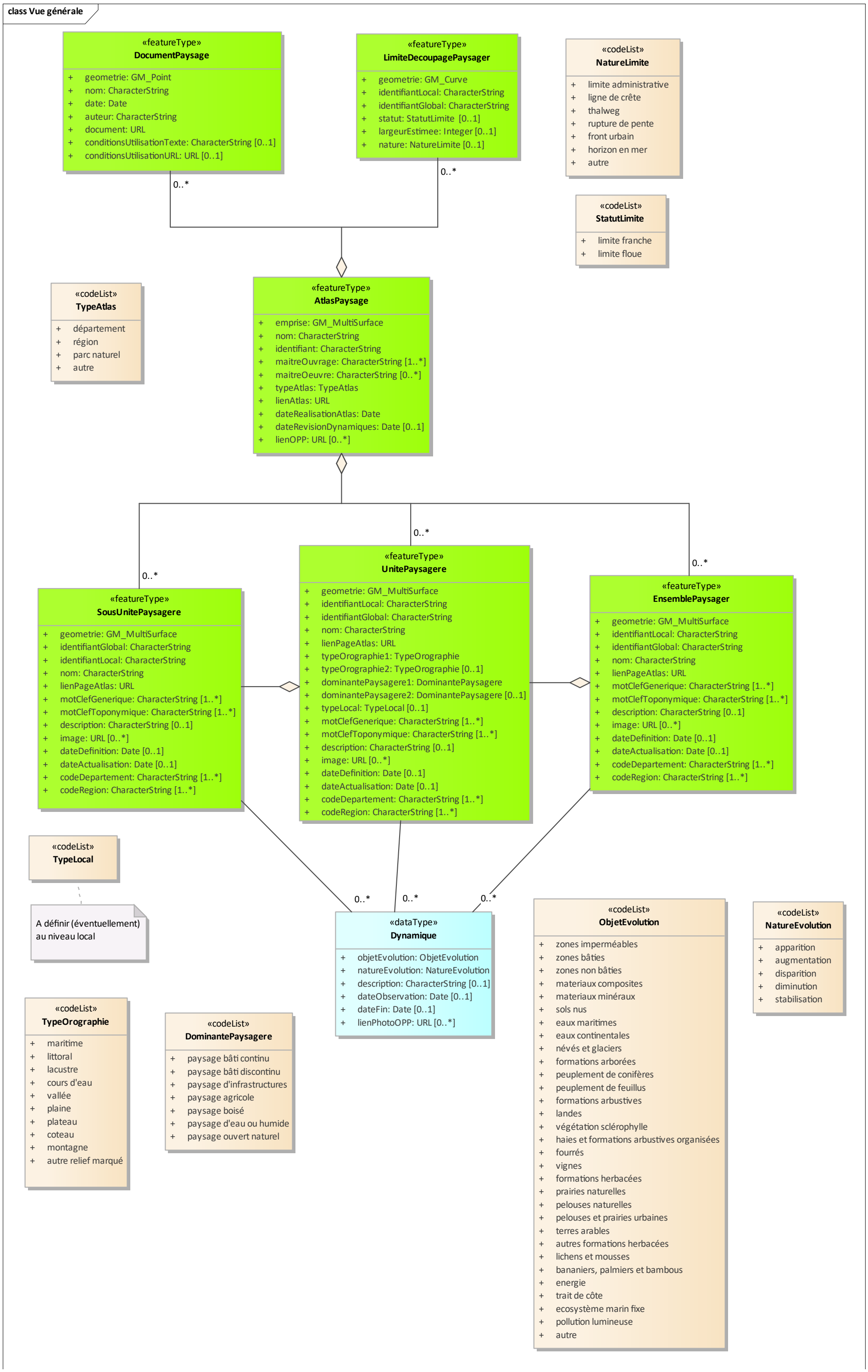
class Vue générale
«featureType»
DocumentPaysage
+ geometrie: GM_Point
+ nom: CharacterString
+ date: Date
+ auteur: CharacterString
+ document: URL
+ conditionsUtilisationTexte: CharacterString [0..1]
+ conditionsUtilisationURL: URL [0..1]
«featureType»
LimiteDecoupagePaysager
+ geometrie: GM_Curve
+ identifiantLocal: CharacterString
+ identifiantGlobal: CharacterString
+ statut: StatutLimite [0..1]
+ largeurEstimee: Integer [0..1]
+ nature: NatureLimite [0..1]
«codeList»
NatureLimite
+ limite administrative
+ ligne de crête
+ thalweg
+ rupture de pente
+ front urbain
+ horizon en mer
+ autre
«codeList»
StatutLimite
+ limite franche
+ limite floue
0..*
0..*
«codeList»
TypeAtlas
+ département
+ région
+ parc naturel
+ autre
«featureType»
AtlasPaysage
+ emprise: GM_MultiSurface
+ nom: CharacterString
+ identifiant: CharacterString
+ maitreOuvrage: CharacterString [1..*]
+ maitreOeuvre: CharacterString [0..*]
+ typeAtlas: TypeAtlas
+ lienAtlas: URL
+ dateRealisationAtlas: Date
+ dateRevisionDynamiques: Date [0..1]
+ lienOPP: URL [0..*]
0..*
0..*
0..*
«featureType»
SousUnitePaysagere
+ geometrie: GM_MultiSurface
+ identifiantGlobal: CharacterString
+ identifiantLocal: CharacterString
+ nom: CharacterString
+ lienPageAtlas: URL
+ motClefGenerique: CharacterString [1..*]
+ motClefToponymique: CharacterString [1..*]
+ description: CharacterString [0..1]
+ image: URL [0..*]
+ dateDefinition: Date [0..1]
+ dateActualisation: Date [0..1]
+ codeDepartement: CharacterString [1..*]
+ codeRegion: CharacterString [1..*]
«featureType»
UnitePaysagere
+ geometrie: GM_MultiSurface
+ identifiantLocal: CharacterString
+ identifiantGlobal: CharacterString
+ nom: CharacterString
+ lienPageAtlas: URL
+ typeOrographie1: TypeOrographie
+ typeOrographie2: TypeOrographie [0..1]
+ dominantePaysagere1: DominantePaysagere
+ dominantePaysagere2: DominantePaysagere [0..1]
+ typeLocal: TypeLocal [0..1]
+ motClefGenerique: CharacterString [1..*]
+ motClefToponymique: CharacterString [1..*]
+ description: CharacterString [0..1]
+ image: URL [0..*]
+ dateDefinition: Date [0..1]
+ dateActualisation: Date [0..1]
+ codeDepartement: CharacterString [1..*]
+ codeRegion: CharacterString [1..*]
«featureType»
EnsemblePaysager
+ geometrie: GM_MultiSurface
+ identifiantLocal: CharacterString
+ identifiantGlobal: CharacterString
+ nom: CharacterString
+ lienPageAtlas: URL
+ motClefGenerique: CharacterString [1..*]
+ motClefToponymique: CharacterString [1..*]
+ description: CharacterString [0..1]
+ image: URL [0..*]
+ dateDefinition: Date [0..1]
+ dateActualisation: Date [0..1]
+ codeDepartement: CharacterString [1..*]
+ codeRegion: CharacterString [1..*]
«codeList»
TypeLocal
A définir (éventuellement)
au niveau local
0..*
0..*
0..*
«dataType»
Dynamique
+ objetEvolution: ObjetEvolution
+ natureEvolution: NatureEvolution
+ description: CharacterString [0..1]
+ dateObservation: Date [0..1]
+ dateFin: Date [0..1]
+ lienPhotoOPP: URL [0..*]
«codeList»
ObjetEvolution
+ zones imperméables
+ zones bâties
+ zones non bâties
+ materiaux composites
+ materiaux minéraux
+ sols nus
+ eaux maritimes
+ eaux continentales
+ névés et glaciers
+ formations arborées
+ peuplement de conifères
+ peuplement de feuillus
+ formations arbustives
+ landes
+ végétation sclérophylle
+ haies et formations arbustives organisées
+ fourrés
+ vignes
+ formations herbacées
+ prairies naturelles
+ pelouses naturelles
+ pelouses et prairies urbaines
+ terres arables
+ autres formations herbacées
+ lichens et mousses
+ bananiers, palmiers et bambous
+ energie
+ trait de côte
+ ecosystème marin fixe
+ pollution lumineuse
+ autre
«codeList»
NatureEvolution
+ apparition
+ augmentation
+ disparition
+ diminution
+ stabilisation
«codeList»
TypeOrographie
+ maritime
+ littoral
+ lacustre
+ cours d'eau
+ vallée
+ plaine
+ plateau
+ coteau
+ montagne
+ autre relief marqué
«codeList»
DominantePaysagere
+ paysage bâti continu
+ paysage bâti discontinu
+ paysage d'infrastructures
+ paysage agricole
+ paysage boisé
+ paysage d'eau ou humide
+ paysage ouvert naturel